

Ingeniería en Informática

Modalidad: Presencial

Duración: 5 años

**Resolución 013/2024-R-UPA – Disposición Subsecretaria de Políticas Universitarias:
188/2025**

Requisitos de Ingreso

- Documento de identidad
- Título secundario

Descripción de la carrera

La carrera de Ingeniería en Informática forma profesionales capacitados para diseñar, desarrollar, implementar y gestionar soluciones tecnológicas que transformen procesos y organizaciones. Esta disciplina combina conocimientos de programación, ingeniería de software, sistemas computacionales con un enfoque en la innovación, metodologías y tecnologías emergentes.

Competencias

1. Desarrollo de Sistemas de Software:

- Ingeniero en empresas de tecnología para aplicaciones móviles, web o videojuegos.
- Especialista en diseño y desarrollo de sistemas de gestión empresarial.

2 Administración y Gestión de Infraestructuras Tecnológicas:

- Gestión de centros de datos y redes empresariales.
- Implementación de sistemas de cómputo en la nube.

3 Ciberseguridad:

- Consultor en seguridad informática para proteger sistemas y datos.
- Especialista en auditorías y cumplimiento normativo de TI.

4 Inteligencia Artificial y Ciencia de Datos:

- Analista de datos para la optimización de procesos empresariales.
- Diseñador de modelos predictivos y sistemas inteligentes.

5 Consultoría Tecnológica:

- Asesor en transformación digital y adopción de tecnologías emergentes.

6 Innovación y Emprendimiento:

- Fundador de startups tecnológicas.
- Desarrollo de productos tecnológicos para resolver problemas sociales o industriales.

7 Educación e Investigación:

- Docente en instituciones académicas.
- Investigador en nuevas tecnologías y aplicaciones informáticas.

En resumen, la carrera de Ingeniería en Informática abre la puerta a un mundo de posibilidades en un sector dinámico y en constante evolución, permitiendo a sus profesionales convertirse en agentes de cambio en la era digital.

Planes de estudio

Primer año	Segundo Año	Tercer Año	Cuarto Año	Quinto Año
Cálculo I	Cálculo II	Comunicación de datos	Ingeniería de Software II	Sistemas Inteligentes
Introducción a la Informática	Comportamiento de las Organizaciones	Base de Datos I	Sociedad de la Información	Teorías del Desarrollo
Matemática Discreta	Física II	Ingeniería de Requerimientos	Auditoría y Peritaje	Teoría de las Decisiones
Algoritmos y Estructura de Datos	Programación II	Programación III	Redes y Comunicaciones	Legislación
Física I	Química General	Sistemas de Computación II	Ingeniería de Software III	Gestión de los Procesos Grupales
Álgebra Lineal y Geometría Analítica	Ingeniería de Software I	Seminario de Seguridad	Desarrollo del Talento Humano	Proyecto de fin de Carrera
Programación I	Probabilidad y Estadística	Diseño de Sistemas	Gestión de Conocimiento	Práctica Profesional supervisada
Sistemas de Computación I	Economía y Gestión de Empresas	Base de Datos II	Arquitecturas de Software	